МОНГОЛ УЛСЫН ИХ СУРГУУЛЬ

ХЭРЭГЛЭЭНИЙ ШИНЖЛЭХ УХААН ИНЖЕНЕРЧЛЭЛИЙН СУРГУУЛЬ

*Сем: Ч. Намуун-Эрдэнэ*

**Даалгавар 9.**

1. Ажилтны мэдээллийг мэдээллийг удирдах Employee классыг тодорхойл. Ажилтан бүр нь нэр (name), ажиллаж буй хэлтэс (position), одоо байгаа хаяг (address), утасны дугаар (phoneNo)- ын мэдээлэлтэй байна. Утасны дугаар нь бүхэл тоо байх бол бусад мэдээлэл нь тэмдэгт мөр төрөлтэй байна. Ажилтанг анх бүртгэхдээ нэр, ажиллаж буй хэлтсийн мэдээллийг авч бүртгэх бөгөөд ажилтны нэрийг дараа нь өөрчлөхгүй. Ажилтныг анх бүртгэх үед оршин суугаа хаяг нь “unknown” гэсэн утгатай байх бөгөөд бүртгэсний дараа өөрчлөх боломжтой байна. (address=”unknown”;)Тус класс нь тохиромжтой төрөл бүхий 4 шинж-интанцийн хувьсагч, хоёр аргумент бүхий 1 байгуулагч, 3 setter, 4 getter аргатай байх ба ажилтны мэдээллийг хэвлэж харуулахад (toString() дахин тодорхойлох) нэр болон ажиллаж буй хэлтсийг харуулдаг байна.

Жнь: Bat (hr)

Мөн тухайн ажилтны холбоо барих мэдээллийг харах public String getContactInfo() гэсэн аргатай байх ба тус арга нь тухайн ажилтны утасны дугаар, хаягийн мэдээллийг буцаадаг байна. Дараах байдлаар тодорхойлж болно (улаанаар тэмдэглэсэн нь та бүхний тодорхойлсон шинж буюу инстанцийн хувьсагчийн нэр):

public String getContactInfo(){

return “mobile: ”+phoneNo+”, address: ”+address;

}

1. Санамсаргүй 10 хөзөр сонгож санамсаргүй байрлалд байршуул.

* Хөзрийн гилийг дүрслэх Spade.java
* Дөрвөлжинг дүрслэх Diamond.java
* Бундыг дүрслэх Heart.java,
* Цэцгийг дүрслэх Club.java классуудыг лекцээр үзсэн аргыг ашиглан үүсгэж

ашиглаарай. Cards класс нь хөзрийг өгөгдсөн дүрс болон зэрэглэлээр нийлмэл объект үүсгэдэг класс юм.